



DELITON MOREIRA JUNIOR

シニアソフトウェアエンジニア & テクニカルリーダー

deliton@sakurabit.com | +55 35 997090020

Coronel Brito Filho, 61. Pouso Alegre. Minas Gerais - Brazil

www.deliton.com.br | github.com/deliton

職務要約

6年以上の経験を持つシニアソフトウェアエンジニア兼テクニカルリーダー。スケーラブルなWebアプリケーションの構築と高パフォーマンスエンジニアリングチームのリーダーシップに実績あり。Maestro Interactiveにてソフトウェアエンジニアからフロントエンドリードへ昇進し、Apple、Billie Eilish、Coachella、The Grammysなど大手ブランドが利用するライブストリーミングソリューションの設計を担当。Fully Technologiesの共同創業者兼CTO。世界中の数千人の開発者に利用されているオープンソースプロジェクトの開発に情熱を注ぐ。フルスタック開発、システムアーキテクチャ、チームリーダーシップに精通。

職務経歴

Fully Technologies - 共同創業者 & CTO

Barcelona, Spain | 2025年1月 - 現在

- モバイルバッテリーシェアリングスタートアップを共同創業し、全ての技術的意思決定と製品開発をリード
- Barcelona全域でシームレスなユーザー体験を実現するモバイル・Webアプリケーションを開発

Maestro Interactive - フロントエンドリード

Los Angeles, USA (リモート) | 2025年9月 - 現在

- フロントエンドエンジニアリングチームをリードし、全てのフロントエンド技術の意思決定と実装を監督
- 大手エンターテインメントブランド向けインタラクティブビデオプラットフォームのアーキテクチャ設計を推進
- ソフトウェアエンジニアの指導・管理、コードレビューの実施、技術標準の策定
- プロダクト・デザインチームと連携し、高品質なユーザー体験を提供

Maestro Interactive - シニアソフトウェアエンジニア

Los Angeles, USA (リモート) | 2023年1月 - 2025年8月

- インタラクティブビデオプラットフォームのライブストリーミング機能実装プロジェクトを複数リード
- リアルタイムオーディエンスエンゲージメント機能のフロントエンド・バックエンドソリューションを開発
- Apple、Coachella、The Grammysなどのクライアントをサポートするプラットフォームアーキテクチャに貢献

- ジュニア開発者の指導、コード品質とパフォーマンスのベストプラクティスを確立

Maestro Interactive - ソフトウェアエンジニア

Los Angeles, USA (リモート) | 2021年10月 - 2022年12月

- ReactとNext.jsを使用してインタラクティブストリーミングプラットフォームのフロントエンド機能を実装
- Node.jsとKoaでライブストリーミング機能のバックエンドサービスを開発
- アーキテクチャ設計レビューと技術ドキュメント作成に参加
- アジャイル環境でクリエイター収益化ツールの機能開発に貢献

Paxico Technologies - ソフトウェアエンジニア

Los Angeles, USA (リモート) | 2020年12月 - 2021年10月

- コンテンツクリエイター収益化プラットフォームのパートナープロジェクトに従事(後にMaestroが買収)
- Node.jsとKoaでマイクロサービスバックエンドアーキテクチャを開発
- ReactとNext.jsでクリエイターツールと分析機能のフロントエンドを構築

ChamalInbox Ltda. - ソフトウェア開発インターン

Santa Rita do Sapucaí, Brazil | 2020年10月 - 2020年12月

- COVID-19パンデミック中にレストランがQRコード付きデジタルメニューを作成できるプラットフォームを構築
- React、Node.js、MongoDB、AWSインフラストラクチャを使用してフルスタック機能を開発
- 消費者向けメニューアプリケーションのUI/UXを設計・実装

Intel Competence Center (Qualcomm部門) - IoT開発インターン

Santa Rita do Sapucaí, Brazil | 2019年6月 - 2020年6月

- Qualcommの研究イニシアチブ向けにPythonとNode.jsを使用してIoTプロジェクトを開発
- デバイス管理用のReact Nativeを使用したハイブリッドモバイルアプリケーションを構築
- ユニットテストと統合テストを実施、組み込みLinux開発に貢献

技術スキル

フロントエンド: React, Next.js, TypeScript, JavaScript, HTML/CSS, Tailwind CSS

バックエンド: Node.js, Koa, Express, Python, Flask, Go, GraphQL, REST APIs

データベース: PostgreSQL, MongoDB, Redis, SQL

DevOps & ツール: Docker, Git, AWS, Linux, CI/CD

その他: React Native, Machine Learning, IoT開発, システムアーキテクチャ

オープンソースプロジェクト

- Elden Ring API - Elden Ringゲームデータ用REST/GraphQL API、世界中の開発者が利用
- IDT (Image Dataset Tool) - 機械学習用画像データセットを高速構築するCLIツール
- Zelda API - ゼルダの伝説フランチャイズデータ用RESTful API
- Glory A* - ReactによるA*経路探索アルゴリズムのビジュアル実装

学歴

情報システム学士

Universidade Vale do Sapucaí (UNIVAS) | Pouso Alegre, Brazil | 2016年 - 2020年

資格

- Cisco CCNA - IT Essentials (2016年)
- Introduction to Design Thinking - Inatel (2019年)

言語

ポルトガル語(母国語) | 英語(ビジネスレベル) | 日本語(日常会話レベル) | スペイン語(初級)